



FEDERAZIONE ITALIANA JUDO LOTTA KARATE ARTI MARZIALI

FEDERAZIONE FONDATA IL 18 GENNAIO 1902

# LOTTA GRECO-ROMANA

# LOTTA LIBERA

# LOTTA FEMMINILE

**SETTORE LOTTA**  
**2022**



COMMISSIONE NAZIONALE UFFICIALI DI GARA

# LOTTA OLIMPICA

## *ABBIGLIAMENTO TECNICO*



## Tre bande identificatrici



# ABBIGLIAMENTO TECNICO

## Colori Costumini(23.1)

### Linea guida

Evitare combinazioni di colori simili.

È fatto obbligo di utilizzare solo le seguenti varianti di colore:

**BLU:** nero, blu, verde, grigio, viola, argento.

**ROSSO:** bianco, arancio, rosa, rosso, giallo, marrone, oro.



COMMISSIONE NAZIONALE UFFICIALI DI GARA

# ABBIGLIAMENTO TECNICO

*Nome e  
nazionalità(2.4.2)*

**NOME DELL'ATLETA**

**Carattere: ARIAL NARROW.**

**<8 lettere: stampatello maiuscolo**

**>8 lettere: stampatello minuscolo con iniziale maiuscola**

**NAZIONALITÀ**

**Carattere: ARIAL**

**Altezza: max. 5 cm.**

DA COL  
ITA

Abbrescia  
ITA

## ABBIGLIAMENTO TECNICO

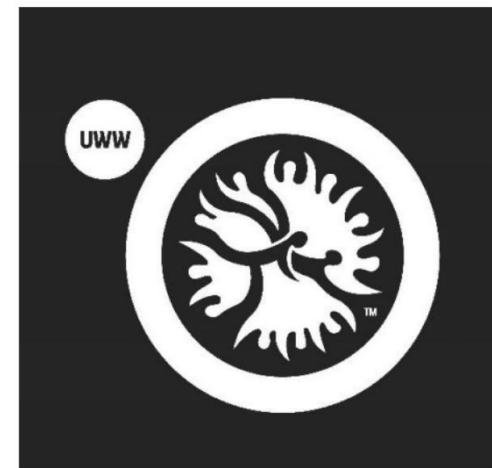
### UWW Logo (2.4.4)

#### Linea guida

Il logo ufficiale UWW deve essere collocato sul retro della gamba destra in basso fino a una dimensione massima di 30 cm<sup>2</sup>.

La versione bianca del logo deve essere applicata sul costume di colore scuro, mentre la versione di colore nero deve essere applicata al costume di colore chiaro.

La grafica seguente mostra il layout corretto per il logo ufficiale UWW.





## ABBIGLIAMENTO TECNICO *Para orecchie (3.)*

### **Linea guida**

Le protezioni per le orecchie devono essere realizzate in materiale flessibile ed elastico senza fibbie rigide.

Le finiture devono essere elastiche e ricoperte da un materiale antiurto che non presenti alcun pericolo per l'avversario.



### **Linea guida (per tutte le fasce di età)**

*Le scarpe possono essere fatte di tessuto di o pelle. Le cuciture non devono presentare alcuna ruvidità che possa ferire l'avversario.*

*Ilacci non deve presentare fori con occhielli rigidi e le estremità deve essere costituite di un materiale non lesivo.*

*Ilacci devono essere coperti, eventualmente, con nastro.*

*Le suole devono essere realizzate in materiale flessibile e non devono contenere rugosità e parti ,metalliche.*





# COSA FARE IN CASO DI BENDAGGIO:

## **Linea guida**

Per tutti i casi nei quali dita, mani o polsi debbano essere fasciati per ragioni mediche è necessario richiedere il certificato al DOTTORE DELLA UWW presente in gara.



**CORRETTA**



# ABBIGLIAMENTO TECNICO

## Linea guida

La UWW durante le operazioni del peso ufficiale eseguirà un controllo dell'abbigliamento tecnico.

Se all'esito del controllo il lottatore non dovesse essere conforme alla normativa vigente, la Federazione Nazionale di appartenenza sarà sanzionata con una multa di **CHF 2000** per la prima volta, **CHF 4000** per la seconda volta e successivamente con **CHF 6000**.



# LOTTA OLIMPICA

MODIFICHE AL REGOLAMENTO NAZIONALE/INTERNAZIONALE 2022

***LOTTA GRECO ROMANA***

***LOTTA LIBERA***

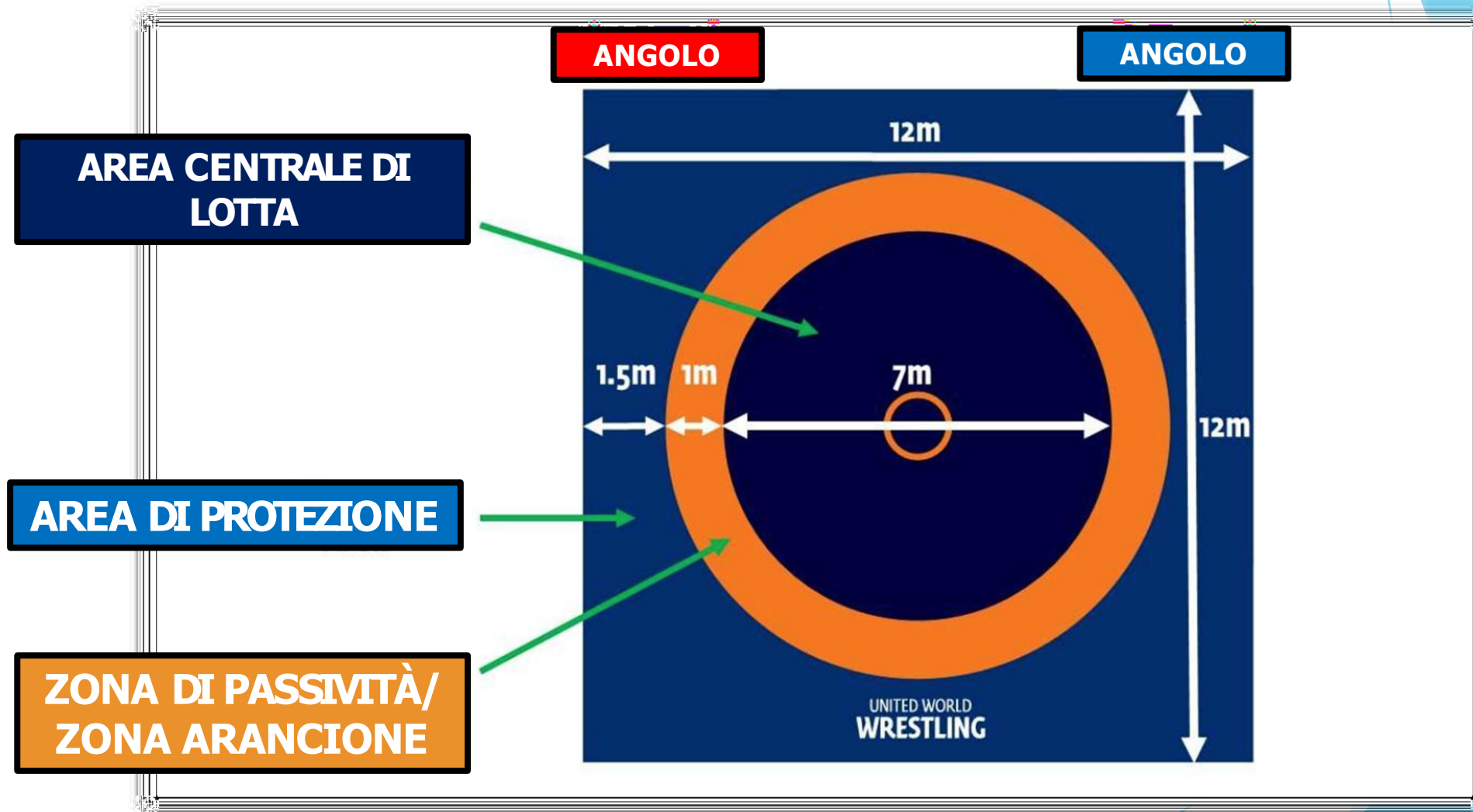
***LOTTA FEMMINILE***



COMMISSIONE NAZIONALE UFFICIALI DI GARA

# TAPPETO DI GARA

*La materassina (Art. 4)*



## SENIOR - U23 – U20

### STILE LIBERO

1. 57 kg
2. 61 kg
3. 65 kg
4. 70 kg
5. 74 kg
6. 79 kg
7. 86 kg
8. 92 kg
9. 97 kg
10. 125 kg

### GRECO ROMANA

1. 55 kg
2. 60 kg
3. 63 kg
4. 67 kg
5. 72 kg
6. 77 kg
7. 82 kg
8. 87 kg
9. 97 kg
10. 130 kg

### U15

1. 34-38 kg
2. 41 kg
3. 44 kg
4. 48 kg
5. 52 kg
6. 57 kg
7. 62 kg
8. 68 kg
9. 75 kg
10. 85 kg

### U17

1. 41-45 kg
2. 48 kg
3. 51 kg
4. 55 kg
5. 60 kg
6. 65 kg
7. 71 kg
8. 80 kg
9. 92 kg
10. 110 kg

## GRECO-ROMANA

## LOTTA LIBERA

## CATEGORIE OLIMPICHE

### Freestyle

1. 57 kg
2. 65 kg
3. 74 kg
4. 86 kg
5. 97 kg
6. 125 kg

### Greco-Roman

1. 60 kg
2. 67 kg
3. 77 kg
4. 87 kg
5. 97 kg
6. 130 kg

## INCLUDE TORNEI QUALIFICAZIONE OLIMPICA





# CATEGORIE DI COMPETIZIONE

Età, peso, competizione...

## SENIOR - U23 – U20

1. 50 kg
2. 53 kg
3. 55 kg
4. 57 kg
5. 59 kg
6. 62 kg
7. 65 kg
8. 68 kg
9. 72 kg
10. 76 kg

## U15

1. 29-33 kg
2. 36 kg
3. 39 kg
4. 42 kg
5. 46 kg
6. 50 kg
7. 54 kg
8. 58 kg
9. 62 kg
10. 66 kg

## U17

1. 36-40 kg
2. 43 kg
3. 46 kg
4. 49 kg
5. 53 kg
6. 57 kg
7. 61 kg
8. 65 kg
9. 69 kg
10. 73 kg

## Categorie (Art. 7)

## LOTTA FEMMINILE

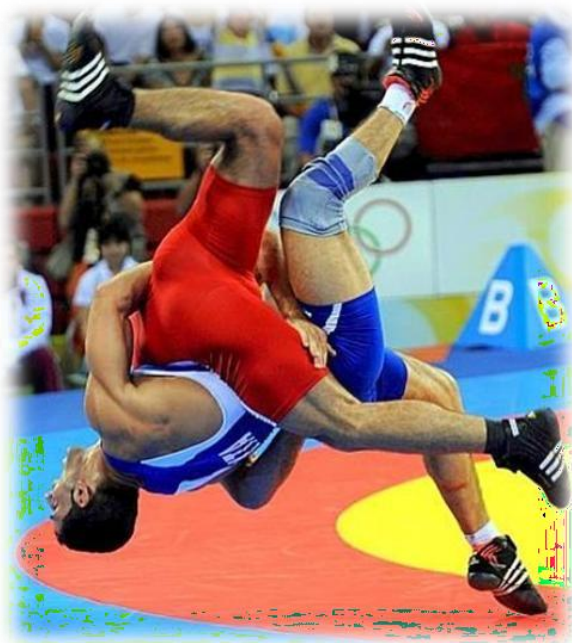
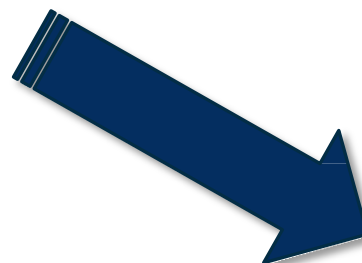
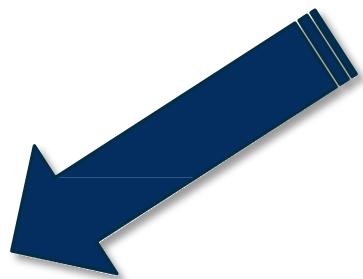
## CATEGORIE OLIMPICHE

1. 50 kg
2. 53 kg
3. 57 kg
4. 62 kg
5. 68 kg
6. 76 kg

## INCLUSI TORNEI QUALIFICAZIONE OLIMPICA



# ***VALUTAZIONE DEI PUNTEGGI***



# *Valutazione dell'importanza dell'azione e della presa*

*La valutazione dell'azione è sempre determinata dalla posizione del lottatore **ATTACCATO***





# Valutazione dell'importanza dell'azione e della presa (parte1)

**SOLO PER LOTTA GRECO-ROMANA**

**IN CASO DI LOTTA NEGATIVA:** brutalità, presa illegale, scorrettezza.



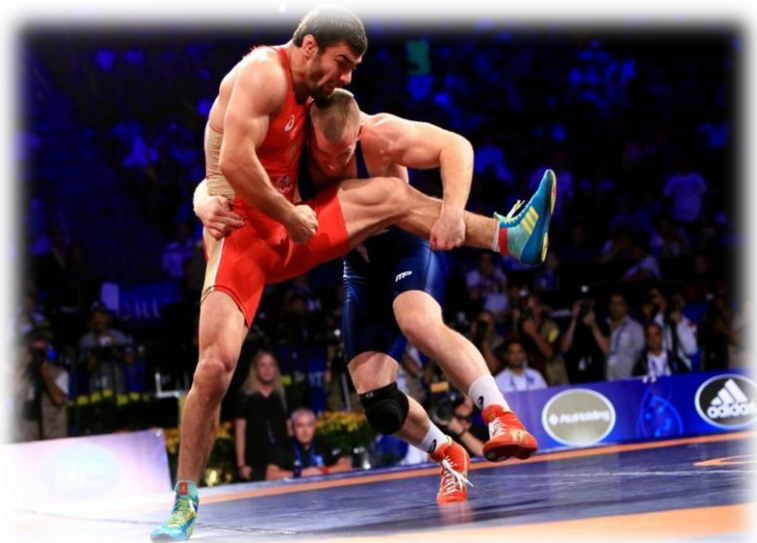
**2 PUNTI +  
avvertimento**

COMMISSIONE NAZIONALE UFFICIALI DI GARA

# Valutazione dell'importanza dell'azione e della presa (parte2)

**VALIDO PER TUTTI GLI STILI**

**IN CASO** : Fuga dal tappeto o fuga dalla presa.



**1 PUNTI +  
avvertimento**



# Valutazione dell'importanza dell'azione e della presa (parte 3)

**SOLO PER LOTTA STILE LIBERO E FEMMINILE**

**IN CASO DI LOTTA NEGATIVA:** brutalità, presa illegale, scorrettezza, fuga dal tappeto e dalla presa.



**1 PUNTO +  
avvertimento**

# Valutazione dell'importanza dell'azione e della presa (parte 4)

**VALIDO PER TUTTI GLI STILI**

**IN CASO DI FUGA DAL TAPPETO IN POSIZIONE  
DI PERICOLO NELLA LOTTA A TERRA**



**2 PUNTI +  
avvertimento**



# Posizione obbligata a terra (parte 1)

**VALIDO PER TUTTI GLI STILI**



## ***DESCRIZIONE della posizione del lottatore BLU***

Posizione prona, busto all'interno del cerchio centrale (è consentita la scelta di tenere il petto a contatto con il tappeto o meno)

Braccia e gambe distese verso l'esterno e non incrociate

Mani e piedi a contatto con il tappeto

Non è consentito bloccare l'avversario

## ***DESCRIZIONE della posizione del lottatore ROSSO***

le ginocchia devono essere posizionate esternamente all'avversario, entrambe a contatto con il tappeto.

Entrambe le mani possono essere posizionate su tutta la schiena in qualsiasi direzione



# Posizione obbligata a terra (parte 2)

**VALIDO PER TUTTI GLI STILI**

**SPECIFICAZIONI: ... dopo il fischio dell'arbitro ...**

**Il lottatore BLU:**

- può alzarsi
- può difendere
- deve evitare la fuga e il balzo in avanti
- deve stare aperto (gomiti, ginocchia, gomito a contatto con il ginocchio)
- non deve prendere le dita
- Non può usare attivamente le gambe





# Posizione obbligata a terra (parte 3)

## VALIDO PER TUTTI GLI STILI

Nel caso di comportamenti non adeguati da parte del lottatore  
**ATTACCANTE**

Nel caso di comportamenti non adeguati da parte del lottatore  
**ATTACCATO**

**1° episodio:  
RICHIAMO  
VERBALE**

**2° episodio: Greco-romana  
LOTTA IN PIEDI**

**2° episodio: Stile libero  
LOTTA IN PIEDI**

**1° episodio:  
RICHIAMO  
VERBALE**

**2° episodio: Greco-romana  
2 PUNTI + AVV.  
E si riprende a terra.**

**2° episodio: Stile Libero  
1 PUNTO + AVV.  
E si riprende a terra.**



# Posizione obbligata a terra (parte 4)

**VALIDO SOLO PER LA LOTTA GRECO-ROMANA**

## ***SPECIFICAZIONE***

**Solo per la lotta GRECO-ROMANA, la posizione obbligata a terra, viene applicata anche in caso di richiamo di passività quando è prevista la scelta della posizione da parte del lottatore attivo.**

### **1° PASSIVITÀ**

- NESSUN VINCOLO TEMPORALE
- Conferma del Presidente di tappeto
- STOP + 1 punto per lottatore attivo
- Scelta posizione **OBLIGATA**

### **2° PASSIVITÀ**

- NESSUN VINCOLO TEMPORALE
- Conferma del Presidente di tappeto
- STOP + 1 punto per lottatore attivo
- Scelta posizione **OBLIGATA**

### **DALLA 3° PASSIVITÀ**

- Conferma del Presidente di tappeto
- STOP ma nessun punto.
- **PREVISTA** scelta della posizione **OBLIGATA**

***IN CASO DI 0-0 L'ARBITRO è INVITATO A CHIAMARE LA PASSIVITA' ENTRO E NON OLTRE 1' 30" DEL PRIMO TEMPO. NEL SECONDO TEMPO INVECE L'ARBITRO PUO' CHIAMARE LA PASSIVITA' DOPO 30 SECONDI***

# Posizione obbligata a terra (parte 5)

**VALIDO SOLO PER LA LOTTA GRECO-ROMANA**

**COME DEVE INTERVENIRE LA TERNA ARBITRALE PER STIMOLARE L'ATTIVITÀ DEI LOTTATORI? ➡ PASSIVITÀ**

- ▶ Designare il lottatore più passivo:
  - in caso di punteggio fermo su 0 – 0;
  - nel caso di punteggio di parità e un lottatore è chiaramente più attivo dell'altro;
  - quando l'altro lottatore ha la predominanza ma il suo avversario agisce in modo
- ▶ troppo difensivo.

**ATTENZIONE**  
**LA PASSIVITÀ NON DEVE ESSERE INTERPRETATA COME LOTTA NEGATIVA!**

# Procedura della passività nello SF e LF

**Nello Stile Libero e nella Lotta Femminile la procedura della passività si differenzia dalla Greco Romana per l'assenza della Posizione Obbligata a terra e per la presenza dell'ACTIVITY TIME.**

## 1° PASSIVITÀ

- Negli U20 e Senior viene chiamata entro 1'
- Conferma del Presidente di tappeto
- Stop + Richiamo verbale



## 2° PASSIVITÀ

- Conferma del Presidente di tappeto
- STOP + ACTIVITY TIME

**Negli U15, U17 e Veterani NON esiste il richiamo verbale e viene assegnato immediatamente l'activity time**

## COSA PUO' SUCCEDERE DURANTE L'ACTIVITY TIME?

Il lottatore passivo non guadagna punti tecnici durante i 30"':	1pt contro senza interruzione dell'incontro.
Il lottatore passivo guadagna punti tecnici nei 30"':	Gli vengono assegnati i punti dell'azione e si interrompe l'Activity Time senza interruzione dell'incontro
Il Lottatore attivo guadagna punti tecnici nei 30"':	vengono assegnati i punti tecnici e non si interrompe l'activity time
Il lottatore attivo guadagna punti tecnici senza perdere punti durante i 30"':	Vengono assegnati i punti tecnici + viene assegnato 1pt contro al lottatore passivo.

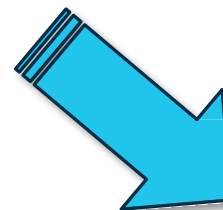
# Fallo di gambe commesso dal lottatore **ATTACCANTE**

**VALIDO SOLO PER LOTTA GRECO ROMANA**

**In caso di FALLO DI GAMBE commesso dal  
lottatore attaccante**



**1° episodio:  
RICHIAMO VERBALE**

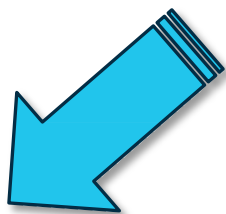


**2° episodio:  
1 PUNTO +  
AVVERTIMENTO**

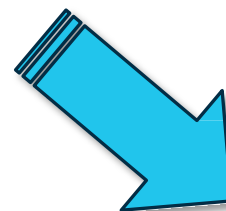
# Fallo di gambe commesso dal lottatore **ATTACCATO**

**VALIDO SOLO PER LOTTA GRECO ROMANA**

**In caso di FALLO DI GAMBE commesso dal  
lottatore attaccato**



**1° episodio:  
2 PUNTI +  
AVVERTIMENTO**



**2° episodio:  
SCONFITTA  
NELL'INCONTRO**



# Comportamento antisportivo (brutalità)

**VALIDO PER TUTTI GLI STILI**

**In caso di comportamento antisportivo**



**CARTELLINO ROSSO**



**SQUALIFICA**  
**diretta dalla competizione**

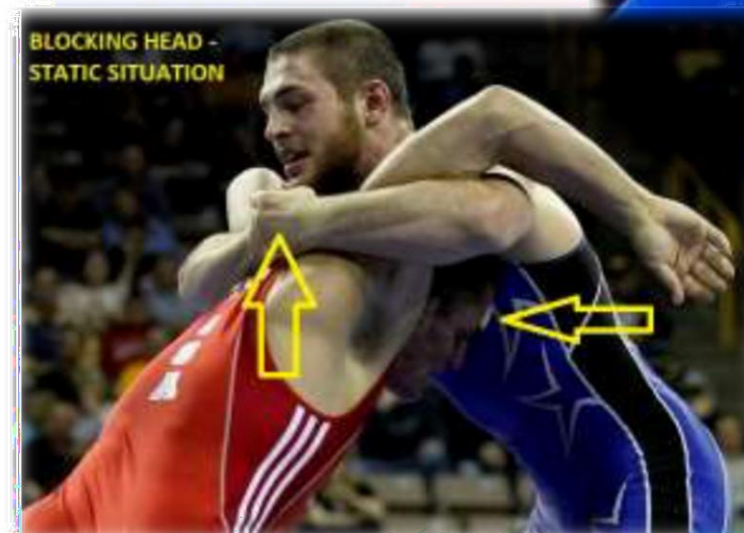
# Conclusioni

***I lottatori sono invitati a lottare in modo ATTIVO.***

***Gli arbitri devono incoraggiare la lotta attiva e penalizzare la lotta negativa.***

***La lotta eretta, nella posizione in piedi, è la chiave per rendere più attraente la lotta GRECO-ROMANA.***

***Questa presentazione ha l'intento di rendere più comprensibile il NUOVO  
REGOLAMENTO  
NAZIONALE/INTERNAZIONALE.***





**GRAZIE PER L'ATTENZIONE**